

DojoCon Japan 2022

スポンサーシップのご案内

開催日時：2022年11月27日

会場：富山商工会議所会議室

DojoCon Japan 2022 実行委員会

DojoCon Japanとは？

全国から CoderDojo 関係者やプログラミングに興味がある子ども達や教育関係者などが集まる、年に一度のカンファレンスイベントです。



DojoCon Japan 2019の様子

CoderDojo発祥の地アイルランドでは、DojoCon (CoderDojo Conference) が年に1回のペースで開催されています。

「DojoCon Japan」はこれの日本版という位置づけで、2016年・2017年は大阪、2018年は東京、2019年は名古屋で開催しました。2020年・2021年はコロナウイルスの流行の影響でオンラインでの開催となりました。

DojoConは運営者やメンターたちを対象にしたカンファレンスが中心ですが、DojoCon Japanでは子どもたちを対象としたコンテストやワークショップも行われています。

CoderDojoとは？

子どもたちにプログラミングを学ぶ場を提供する、ボランティア主導の世界的な非営利活動です。



CoderDojo となみの様子

CoderDojo の活動は2011年にアイルランドから始まり、現在(2021年7月)は世界110カ国に2,200以上の道場があり、日本国内でも全国209の道場が活動しており、毎年1,000回以上(*1)開催されています。

CoderDojoはエンジニアやデザイナー、各地域の保護者や学生、研究者や経営者など(メンター)と子どもが出会える場にもなっています。

*1 統計情報 : <https://coderdojo.jp/stats>

DojoCon Japan 2022について

今年のDojoCon Japanのテーマは

「**Try something new ~新たな挑戦~**」

各地のCoderDojoが新しい挑戦をして
さらに発展することを目指していきます

開催概要

イベント名	DojoCon Japan 2022 Try something new ~ 新たな挑戦 ~
開催日時	2022年11月27日(日)10:00~17:00 ※予定
開催場所	富山商工会議所 会議室 〒930-0083 富山市総曲輪 2-1-3 9F・10F
企画運営	DojoCon Japan 2022 実行委員会
予定来場者	250~300人
想定する参加者	<ul style="list-style-type: none">・全国各地のDojoのチャンピオンやメンターおよび参加者・子どものプログラミング教育に興味がある教育関係者・プログラミングに興味がある子どもたちと保護者
公式サイト	https://dojocon2022.coderdojo.jp/
Facebook/Twitter	https://www.facebook.com/dojoconjapan/ ・ @DojoConJapan

基調講演

現在調整中

開催プログラムについて

DojoCon Japan 2022 では以下の内容を予定しています。(予定)

スピーカーセッション

- ・国内・海外からのゲストによる基調講演
- ・子どもたちによるプレゼンテーション
- ・各地の CoderDojo 参加者によるパネルディスカッション

ワークショップ

- ・様々なツールを使ったプログラミングワークショップ
- ・最新のガジェットやデバイスを体験するワークショップ
- ・スポンサー様による参加者向けのワークショップ

ブース展示

- ・子どもたちの作品を展示し、子どもたち自身が紹介するショーケースブース
- ・スポンサー様によるプログラミングツール、デバイスの展示

企画・コンテスト

- ・子どもたちを対象にしたプログラミングコンテスト
- ・来場者のコミュニケーションを促進する全員参加型企画

DojoCon Japanに期待できること

CoderDojo Foundationの公認イベントとして、国内はもちろん海外にも情報を発信していきます！

- 社会貢献活動としてグローバルにアピール

公認のカンファレンス「DojoCon Japan」にスポンサーとしてご参加されることで、世界 110 カ国以上に存在する CoderDojo コミュニティに対して御社の活動をアピールできます。海外の DojoCon の例：<http://dojocon.coderdojo.com/>

- 自社のツールやサービスをアピール

DojoCon Japanは、北海道から沖縄まで、全国の CoderDojo 関係者が集まります。御社のツールやサービスをアピールできます。

- メンターへのアピール

CoderDojo に貢献する熱意を持った教育関係者や保護者、エンジニアやデザイナーなどの参加が予想されるため、そういった方々に対して御社の活動をアピールするよい機会になります。

スポンサーシップの概要

基本料金に加えて、それぞれのオプションを複数組み合わせでお選びいただけます。合計金額でスポンサーレベルを設定いたします。

法人スポンサー

基本
料金 **5**万円

+

スポンサーオプション

ブース出展	10万円 / 口
基調講演	30万円
コンテスト	30万円
懇親会	10万円 / 口
テレビCM	10万円 / 口

基本料金とオプションの合計金額

ゴールド 25万円～
シルバー 15万円～
ブロンズ 5万円～

例

基本料金(法人)+ブース出展+コンテスト=45万円
基本料金(法人)+ブース出展×2スペース=25万円
基本料金(法人)+休憩スペース=15万円

スポンサーシップのランク

スポンサーの合計金額でランクを定め、サイト掲載のロゴの大きさや会場での掲示の大きさなどを決定します。

	金額	ロゴの大きさ	懇親会へのご招待
ゴールドスポンサー	25万円～	大	3名
シルバースポンサー	15万円～	中	2名
ブロンズスポンサー	5万円～	小	1名
個人スポンサー	1万円～	名前掲示(希望者のみ)	1名

スポンサーシップのタイプ

基本料金

	料 金	説 明
法人スポンサー	5万円/口	法人様の基本価格です。オプションを追加でお選びいただけます。
個人スポンサー	1万円/口	個人で応援していただける方。お名前・イニシャル・匿名でサイトに紹介いたします。

オプション

	料 金	募集数	説 明
ブース出展	10万円/口	5	会議サイズのテーブルで展示が可能です。
基調講演	30万円	1	セッション前の5分間、宣伝タイムを差し上げます。
コンテスト	30万円	1	プログラミングコンテストのネーミングライツです。
懇親会	10万円/口	2	懇親会のスポンサーです。懇親会でLT宣伝・展示ブースを差し上げます。
テレビCM	10・5万円/口	3	地方局で15秒のイベントCMを流し、スポンサー名を表示します。

スポンサーシップの特典①

● 法人スポンサー全員への特典

- ・ チラシ、パンフレット、ノベルティなどを 1 個 (A4 サイズ以内) 来場者全員 (最大 300 名) に配布。
2 個配布をご希望であれば、1 口 (5 万円) 追加をお願いいたします。
- ・ DojoCon Japan 2022 公式サイトに御社のロゴと公式ウェブサイトへのリンクを 1 つ掲載します。
- ・ 公式 SNS アカウント等より、協賛スポンサーとして紹介いたします。

● ブース出展スポンサー

- ・ 1 口につき会議テーブル、椅子 3 脚を 1 セット提供いたします。
- ・ テーブルの前 1~2m ほどのスペースをお使いいただき、スクリーン、看板、商品、チラシ、ノベルティ配布などにお使いいただけます。
- ・ 来場者に自社のサービスや製品を実際にデモをしたりアピールしていただけます (物販、大きな音が必要なデモはご遠慮ください)
- ・ DojoCon Japan 公式 SNS アカウント等にて、ブースの様態を紹介いたします。

● 基調講演スポンサー

- ・ 基調講演前に 5 分の宣伝タイムを設け、来場者に自社のサービスや製品を大型スクリーンを使って紹介できます。
- ・ 基調講演、特別講演など目玉セッションの前に多くの来場者の前で発表することができます。

スポンサーシップの特典②

● コンテストスポンサー

- ・ コンテストのネーミングライツ権「〇〇社プレゼンツ DojoCon Japan 2022 プログラミングコンテスト」と命名できます。
- ・ コンテストの募集チラシ・告知ウェブサイト・副賞などに御社のお名前が掲載されます。
- ・ DojoCon Japan 公式 SNS アカウントにて、コンテスト名のアナウンスをする際に、できるだけ御社のお名前を含めます。

● 懇親会スポンサー

- ・ DojoCon Japan 2022 懇親会スポンサーです。(一般来場者は有償)
- ・ 懇親会入場者全員にチラシを配布できます。
- ・ 懇親会会場にて、会議室テーブルを 1 個設け、御社の製品・サービスをデモできます。(1 時間ほど)
- ・ 懇親会中に 5 分の宣伝タイムを設け、御社の製品・サービスをアピールできます。

※今年度の懇親会はコロナウイルス感染対策のため、飲食を伴わない形での懇親会を予定

● テレビCMスポンサー

- ・ 地方局で 15 秒CMを作成し、10 秒間はイベント概要の告知、残り 5 秒でスポンサー名などをアナウンスします。
- ・ 放送回数によって 10 万円と 5 万円の 2 種類があります。

インカインドスポンサー

メディアスポンサー・懇親会・コンテストなどへの景品・サービスを提供などをしていただけるスポンサー



- ・ サイトへロゴ(ロゴの大きさは小)を掲載し、御社ウェブサイトへリンクを行います。
- ・ 会場や公式Web サイト、各種 SNSアカウントなどで御社の紹介を行います。

ご興味を持っていただいた皆様へ

● 申し込み方法

スポンサー申込フォームに必要事項をご記入ください。

<https://dojocon2022.coderdojo.jp/sponsor-form/>

請求書を送付させていただきますので、一ヶ月以内にお振り込みをお願いいたします。

※内容によってはお断りさせていただくことがあります。

● お問い合わせ先

DojoCon Japan2022 実行委員 スポンサー担当 sponsor@dojocon2022.coderdojo.jp

スポンサー様からのご提案も受付中です！「こういったスポンサーが可能か？」といったご提案などありましたらお気軽にご相談ください。

過去の DojoCon Japanについて

次ページ以降で、過去の開催されました「DojoCon Japan」についてご紹介いたします。

過去の開催地と開催場所



- DojoCon Japan 2016
2016年8月27日 10:30 ~ 16:30
内田洋行 大阪 ユビキタス協創広場 CANVAS



- DojoCon Japan 2017
2017年11月4日 10:00 ~ 18:30
立命館いばらきフューチャープラザ イベントホール



- DojoCon Japan 2018
2018年8月25日 10:00 ~ 17:00
サイボウズ東京オフィス



- DojoCon Japan 2019
2019年12月21日 10:30 ~ 17:00
名城大学ナゴヤドーム前キャンパス社会連携ゾーン
shake / MU GARDEN TERRACE



- DojoCon Japan 2020
2020年12月27日 10:00 ~ 18:20
オンライン開催
(メインセッションは YouTube Live で配信)



- DojoCon Japan 2021
2021年12月18日 10:00 ~ 18:30
オンライン開催
(メインセッションは YouTube Live で配信)

過去の参加者数

DojoCon Japan 2016	180名
DojoCon Japan 2017	298名
DojoCon Japan 2018	214名
DojoCon Japan 2019	365名
DojoCon Japan 2020	(オンライン開催).....	409名
DojoCon Japan 2021	(オンライン開催).....	174名

過去の基調講演 & 特別講演



● 子どもたちが生き活きと輝ける未来へむけて
スピーカー 田中 邦裕 様
さくらインターネット株式会社 代表取締役社長



● Maker Education : 作ることを通して学ぶ
スピーカー 小室 真紀 様
株式会社スイッチエデュケーション 代表取締役社長

過去のスポンサーブース①

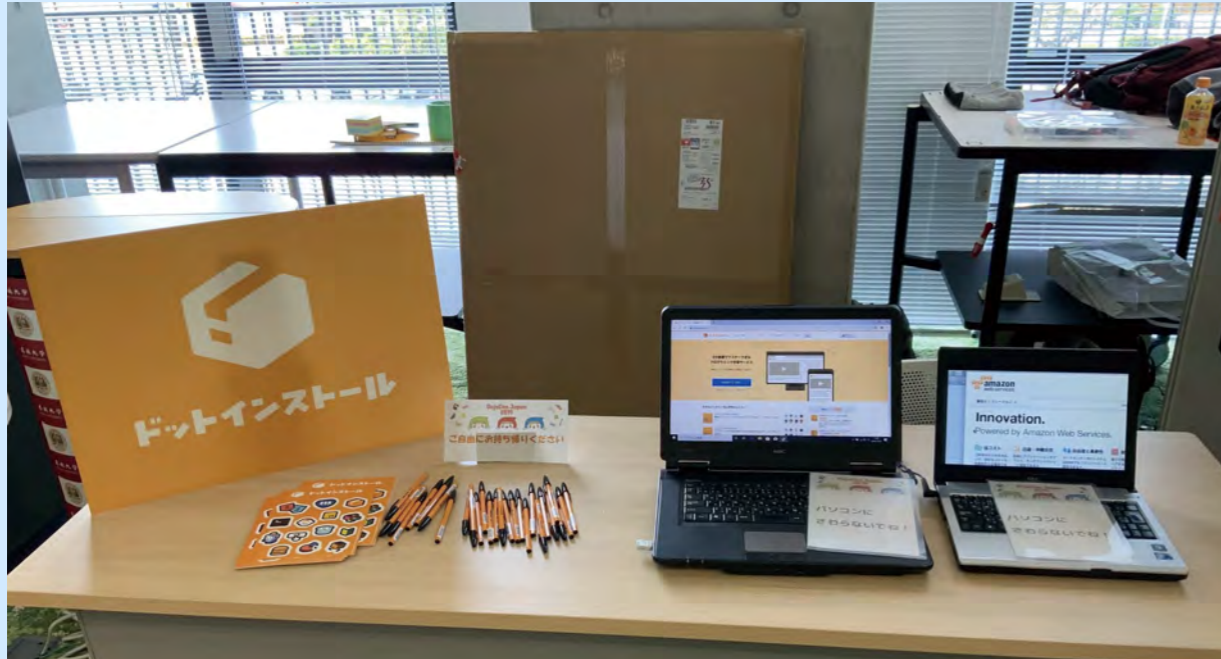


● 日本アイ・ビー・エム株式会社



● さくらインターネット株式会社

過去のスポンサーブース①



● 株式会社ドットインストール



● Google (カフェスペーススポンサー)

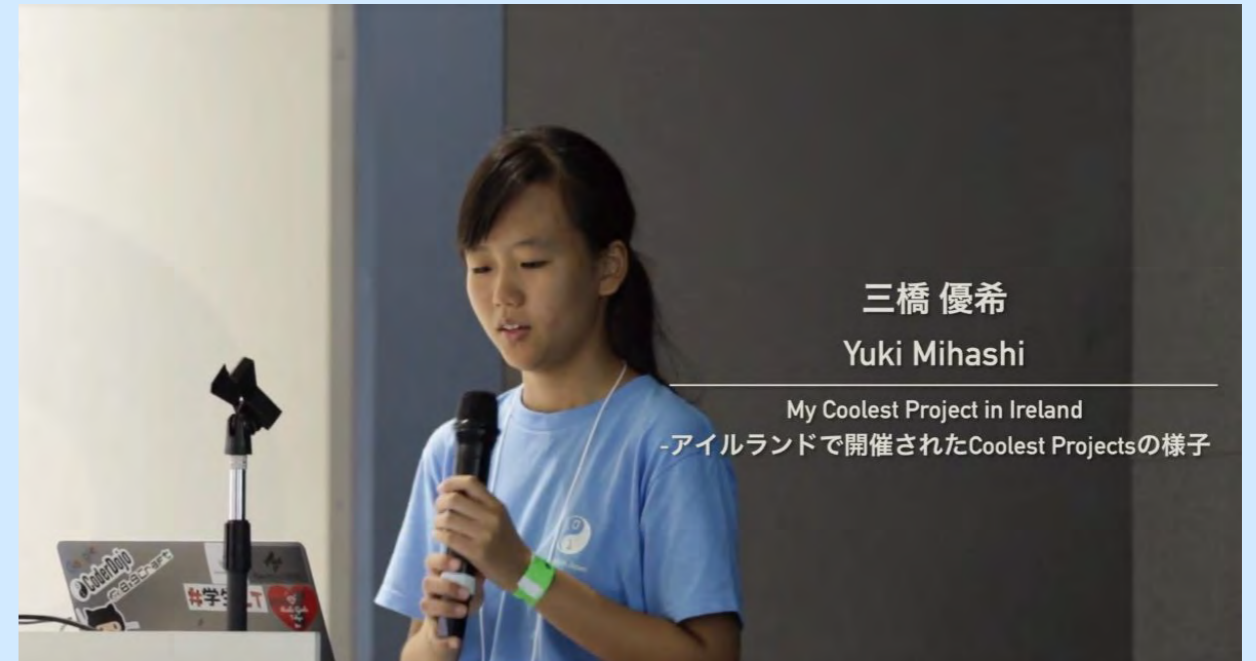
過去のセッション①



● Why don't you enjoy the youth champion?

スピーカー 曾我 悠真 様 就実中学校3年(当時)

CoderDojo 岡山 岡南 主宰 / CoderDojo 倉敷メンター



● アイルランドで開催されたCoolestProjectsの様子

スピーカー 三橋 優希 様 中学3年(当時)

CoderDojoメンター / プログラミングサークル ECoder's 主宰

SecHack365 採択者 / 未踏ジュニアスーパークリエイター

過去のセッション②



- 大学生学生プロジェクトとしてのプログラミング教育に関するCoderDojo豊橋の活動について
- 学生プロジェクトにおいて、連携先企業・組織、小中高校等の協力校との関係形成について
→相互関係や有用性等について考察

● 学生プロジェクト『CoderDojo 豊橋』と小中高大連携
 スピーカー 今井 正文 様
 CoderDojo 豊橋 チャンピオン / 豊橋創造大学教授



堀田先生(ブロックミニコン教育に...)
 「間違っはならないのは、コンピュータ
 を一度もしていない児童にとっては、仮に
 を論理的にトレースする学習をおこなって
 コンピュータに意図した処理を行わせるイ
 点において、プログラミング教育とは言え
 引用:「これならできる小学校教科でのプロ
 教育局総合教育研究所(著, 編集)」

● メンターのためのプログラミング教育の制度と理論
 スピーカー 太田 剛 様
 CoderDojo 市川真間 チャンピオン

過去のセッション①



● CoderDojo ムーブメント in Okinawa

スピーカー 山口 光士 様

CoderDojo 宜野湾 浦添 チャンピオン



● どうして、田舎にハイテク？

スピーカー 北斗 美波江龍 (Michael Vogt) 様

過去の企画エリア①



- モブプログラミングで体験する
Scratch 3.0 + micro:bit



- ロボットプログラミング mBot の巻

過去の企画エリア②



- BM presents
紙型 AI ロボット TJBot zero ワークショップ!



- ピタゴラ装置 × micro:bit をつくろう!

過去の企画エリア①



● みんなの CoderDojo

小学校で始まるプログラミング教育、CoderDojo としてどのような関わりができるかを参加者の皆さんとディスカッションを通じて考えてみる座談会。



● CoderDojo チャンピオン相談会

プログラミングコンテスト

子ども達に海外の文化やコミュニティにふれてもらいたい。
自分で作った作品をプレゼンテーションする経験を子どもたちに。



ソニックガーデン presents Go Global!
DojoCon Japan 2019 プログラミングコンテストの様子

子供達に海外の文化やコミュニティにふれてもらいたい。その思いから、プログラミングコンテストを開催いたしました。

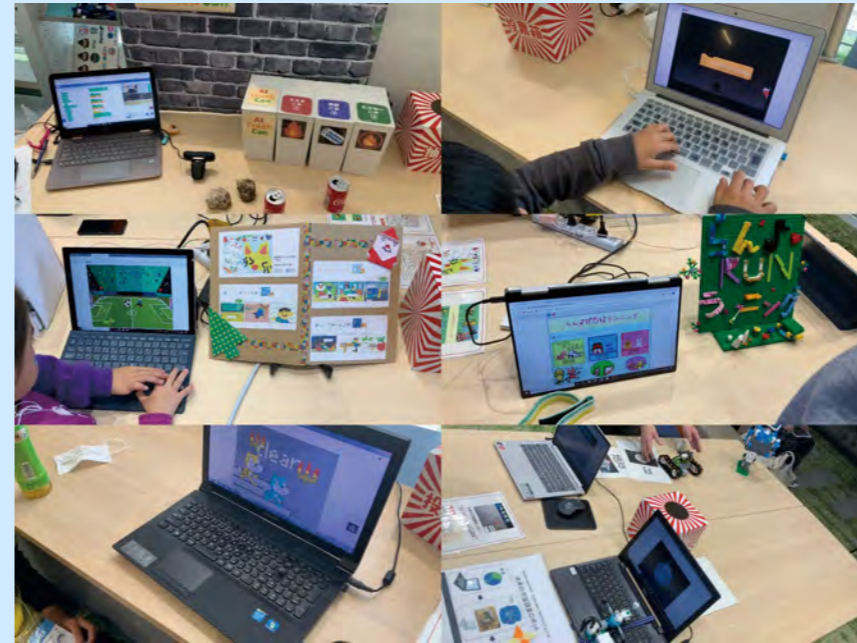
<https://dojocon2017.coderdojo.jp/news/390/>

本コンテストは、CoderDojo に日頃参加している日本全国の子供対象に実施しました。多くの募集の中より、選出された 4 名の子供が、自分の作品を当日プレゼンテーションを行い、一般参加者の投票により、子ども二名をアイルランドで毎年 6 月頃に開催している Coolest Projects へ招待することとなりました。

※近年はコロナウイルス流行で Coolest Projects はオンライン開催になっています。

プログラミングコンテスト

同日のプレゼンテーションと会場での展示。会場での展示では参加者に制作した子ども達が個別にプレゼンテーションを行いました。





DojoCon Japan 2022へのご支援をお願い申し上げます